学生番号	09232001	氏 名	秋吉祐弥
論文題目	遺伝的アルゴリズムを用いた超伝 よる高速化に関する研究	導体の電界・	電流密度特性評価の GPGPU に

## 1. はじめに

現在、高温超伝導体の工学分野での応用に向けて、研究が行われている。高温下での超伝導体の応用においては磁束クリープが及ぼす影響を考慮する必要があり、磁束クリープ・フローモデルを用いることによって解析可能である[1]。前年度までの研究から、遺伝的アルゴリズム(Genetic Algorithm, GA)を用いることによって磁束クリープ・フローモデルのパラメータを自動的に探索できるようになった[2]。しかし、GAを用いたパラメータ探索は非常に時間がかかる。

そこで本研究では、GPU(Graphic Processing Unit) の 演 算 資 源 を 汎 用 計 算 に 使 う GPGPU(General Purpose computing on GPU)の CUDA(Compute Unified Device Architecture) を用いることによりパラメータ 探索の実行時間の短縮を図ることを目的とする。

## 2. 実験

ピン力の強さの最頻値 $A_{\rm m}$ 、ピン力の分散を表す  $\sigma^2$ 、磁束クリープがないと仮定した場合の仮想的な 臨界電流密度  $J_{\rm co}$  の磁界依存性  $\gamma$  及び温度依存性を 示す m の 4 つのピンパラメータについて遺伝的アルゴリズムを用いて探索する時間の比較を行う。比較する条件は CPU を 1 コア使用した場合、CPU を 2 コア使用した場合、CPU 1 コア使用した場合、CPU を 2 つの 3 通りである。

また今回は事前に設定したピンパラメータからデータを導出し、実験データを選択、評価する関数を CUDA を用いて並列化させる。

実験環境は以下のとおりである。

プロセッサ	機種	クロック	コア数
		周波数	
CPU	Intel Core 2	2.93 GHz	2
	Duo E7500		
GPU	GeForce	900 MHz	192
	GTX550Ti		

## 3. 結果と考察

図1に探索にかかった時間を表示する。CPU1コアとCPU2コアにおいては時間が半分以下になっているがCPUとGPUを用いて処理させた場合、CPU1コアの場合よりも処理に時間がかかっている。この原因として、条件分岐と変数の多さが考えられる。磁束クリープ・フローモデルは超伝導体の厚さや電界の強さによって公式が変化するため、条件分岐が発生してしまう。また、磁束クリープフローモデルでは求める5つのピンパラメータに加えて、導出過程においても必要となる変数が存在する。CUDAは並列性のある数値計算を行うのに適しているが、条件分岐が多い場合、性能が低下し、また変数が多いとCPU側からGPU側へのデータ転送に時間がかかる。これらによりCPU1コアよりもGPUを用いた方が遅くなったと考えられる。

この対策として条件分岐のある計算処理を並列計 算ができるようにアルゴリズムを変更する方法が挙 げられる。

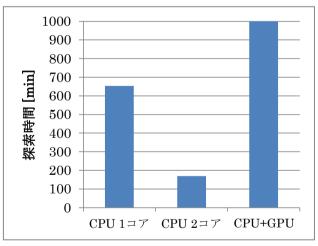


図1:探索時間の比較

参考文献

[1] 松下照男(1994)「磁束ピンニングと電磁現象」 産業図書

[2] 南潤(2010)「遺伝的アルゴリズムを用いた超 伝導パラメータ推定手法の検討」九州工業大学情報 システム専攻修士論文